

PYÖRÄILYLEIKKEJÄ

2-12 -vuotiaille





Pyöräilyleikkiopas
Pyöräliitto ja Pyöräilykuntien verkosto 2017
www.pyoraliiitto.fi / www.poljin.fi
Sovellettu tanskalaisen Cyklistforbundetin
materiaalista "20 cykellege"

Tekstit: Sanna Ojajärvi ja Erika Weckström
Kuvitus: Mari Huhtanen / Kilda

SISÄLLYSLUETTELO

Miksi pyöräilyleikkejä?	1
Helpoimmat leikit	
Nappaa saippuakuplia	9
Ruuhkapyöräily	10
Laskuvarjopujottelu	11
Esterata	12
Pallonpalautus	13
Pysähdy punaisiin!	14
Melko helpot leikit	
Pyöränpysäytystanssi	16
Laivanupotus	17
Rengasajelu	19
Sirkushevost ja kouluttaja	21
Jarrutusjäljet	22
Kuka uskaltaa pyöräillä?	23
Kirjelähetys	24
Polttopallo	25
Pikkuisen haastetta!	
Seuraa johtajaa	28
Pyöräkäärme viidakossa	29
Rummutusajelu	30
Varjohippa	31
Nimiviesti	32
Kiitos ja näkemiin!	33

Miksi pyöräilyleikkejä?

Pyöräilyleikeissä yhdistyy leikkimisen riemu ja pyöräilytaitojen harjoittelu. Leikkien lapset oppivat pyöränkäyttelytaitoja ja pyöräilyvarmuus lisääntyy. Leikin varjolla harjoitellaan tasapainoa, tilan ja suuntien hahmottamista, tilannetta ja sekä pyörän käyttäytymistä erilaisilla alustoilla, kuten asfaltilla ja hiekalla.

Lapset oppivat parhaiten silloin, kun heillä on hauskaa. Siksi leikit ovat hyvä tapa opetella pyöräilyä. Pyöräilytaidot kehittyvät huomaamatta ja pyörä muuttuu ikään kuin kehon jatkeeksi.

Pyöräilyleikeissä lapset keskittyvät moneen asiaan samanaikaisesti. Lopulta itse leikki vie lapsen huomion, ja pyöräily tapahtuu kuin itsestään. Leikkien tavoitteena onkin, että pyöränhallintaan ei lopulta tarvitse enää kiinnittää erityistä huomiota. Pyörällä ajamisen varmuus ja itsestänselvyys ovat edellytyksiä sille, että liikenteessä voi liikkua turvallisesti.

Matka turvallisesti liikenteessä liikkuvaksi pyöräilijäksi alkaa siitä, että oppii ottamaan kiinni saippuakuplia, pelaamaan polttopalloa tai leikkimään pyöräkäärmettä. Lapsi, joka jou-

tuu keskittymään tasapainon säilyttämiseen tai jalkojen pitämiseen polkimilla, ei ole valmis liikenteeseen. Pyöräänsä tottunut ja sitä taitavasti käsittelevä lapsi voi keskittyä liikennesääntöihin, liikennevaloihin ja muihin liikenteessä liikkujiin.

Suomessa lapset oppivat pyöräilemään varhain. Lapset ovatkin pyöräilykulttuurin perusta: pyöräilystä nauttivat lapset valitsevat pyörän kulkuneuvokseen todennäköisesti myöhemminkin. Tämän oppaan leikit sopivat 2–12-vuotiaille. Pyöräilyleikit tukevat lasten yksilöllistä kehitystä, sosiaalisia taitoja, kehonhallintaa ja ne toimivat monipuolisena ympäristö- ja kulttuurikasvatuksena. Pyöräilyleikkejä voivat leikkiä myös erityistä tukea tarvitsevat lapset. Pyöräily kuuluu kaikille!

Pyöräilyleikit keskittyvät pyöräilytaitojen harjoitteluun. Liikenteessä liikkumisen yhdessä aikuisten kanssa voi aloittaa, kun pystyssä pysymiseen, polkemiseen, ohjaamiseen ja jarruttamiseen ei tarvitse enää erikseen keskittyä.

Vastuu lasten pyöräilyn aloittamisesta ja taitojen kehittämisestä on perheillä. Kaikissa perheissä ei kuitenkaan pyörällä aktiivisesti.

Varhaiskasvatuksella ja peruskoululla voikin olla merkittävä rooli lasten pyöräilyn edistämässä. Pyöräilytaitojen harjoittelu varhaiskasvatuksessa ja peruskoulussa on merkittävä osa opetussuunnitelmiin kirjattua monipuolista ja monialaista liikennekasvatusta. Pyöräilytaitojen varhainen kehittäminen lisää lasten omin voimin liikkumisen mahdollisuuksia koulumatkoillakin.

Pyöräily on hauskaa ja terveellistä. Kukapa ei nauttisi ulkoilmasta ja vapaudesta liikkua omin voimin, omassa tahdissa?

Näin leikitään!

Valitse pyöräleikeille paikka, jossa ei ole liikennettä. Katso, että pyörät ovat lapsille sopivan kokoisia. Muista, että lapset ovat erilaisia: varovaiset lapset haluavat ehkä ensin seurata leikkejä vierestä ja liittyä seuraan vasta myöhemmin. Anna heidän tehdä niin. Kokeilunhaluiset lapset saattavat unohtaa, etteivät vielä osaa esimerkiksi jarruttaa. Siksi on tärkeää, että aikuinen on aina läsnä, kun pienimmät lapset pyöräilevät.

Vahinkoja voi sattua, kuten kaikissa leikeissä. Varaudu siis laastareilla. Pitkät housut ja hanskat suojaavat naarmuilta.

Pyöräilyleikeissä lapset oppivat:

- Nousemaan pyörän selkään ja pois
- Lähtemään liikkeelle ja pysähtymään
- Ohjaamaan yhdellä kädellä
- Tasapainoa ja pyöränhallintaa
- Ohjaamista, vauhdin ja ajolinjojen hallintaa
- Ryhmässä ajamista
- Pyörällä liikkumisen rajoituksia: mitä voi ja ei voi tehdä
- Tilannetajua ja reaktiokykyä: miten muut liikkuvat ja miten minun tulee reagoida kohdatessani toisia liikenteessä

Pyöräilyn oppimisessa yksi taito johtaa toiseen. Pyöränkäsittelytaitojen kehittyessä lapsella on tilaa keskittyä ympäristön ja liikenteen tarkkailuun. Kun lapsi on oppinut havainnoimaan ympäristöönsä pyöräillessään, voidaan keskittyä tilannetajun ja reaktionopeuden harjoitteluun. Pyöräilemällä lapsi oppii uusia taitoja ja kasvaa varmemmaksi pyöräilijäksi.

Leikin valmistelu

Pyöräillen leikittävät leikit toimivat samoin kuin muutkin leikit: niissä on sääntöjä, joita kaikki noudattavat. Monet pyöräilyleikit ovat versioita tutuista leikeistä: seuraa johtajaa, polttopallo, pysähdy punaisiin jne. Selitä aluksi leikin säännöt. Leikkejä voi myös ensin testata ilman pyörää. Kun säännöt ovat selvät, on helpompi keskittyä leikkiin pyöräillen.

Aikuisen rooli leikissä

- Johda pyöräilyleikkejä. Myös isommat lapset voivat osallistua leikkien ohjaamiseen
- Näytä lapsille selkeästi, mitä toivot heidän tekevän
- Opeta tarkkaavaisuutta. Pyydä lapsia kuvittelemaan että heillä on ylimääräisiä silmiä eri puolilla vartaloa: polvissa, kyynärpäissä, niskassa... Näin lapset oppivat havainnoimaan ympäristöään.
- Anna lasten testailta taitojaan leikeissä
- Antaudu leikkiin! Lapset tarkkailevat aikuisen asennetta: innostunut ja positiivinen aikuinen rohkaisee lapsiakin leikkimään.

- Kerro aremmille lapsille, että leikkiin voi tulla mukaan hetken katseltuaan. Kun lapsi on valmis osallistumaan, auta häntä siinä.
- Ota huomioon lasten erilaiset taitotasot: samaa leikkiä voi leikkiä monella eri tasolla. Suhtaudu leikkeihin avoimesti: muuntele leikkiä lasten ideoiden mukaan, jaa lapsia pienempiin ja isompiin ryhmiin, vaihtele ajamisen tempoa hitaasta nopeaan jne.
- Pyydä vanhemmat mukaan leikkimään pyöräilyleikkejä esimerkiksi vanhempainilloissa tai yhteisissä tapahtumissa

Leikin jälkeen

Keskustelkaa leikeistä: mikä oli hauskaa tai hankalaa? Minkälaisia uusia ideoita ja mahdollisuuksia tulee mieleen, mitä voisi muuttaa? Voitte jutella myös pyöräilyvarmuudesta ja liikenneturvallisuudesta: miten liikenteessä liikkuminen eroaa leikistä? Muista, että liikenneturvallisuukselle on omat harjoituksensa, esimerkiksi liikennepuistossa ajaminen tai yhteinen pyöräretki.

Näin luet opasta

Leikit on järjestetty helpoimmista kohti vaativampia. Leikit sopivat 2–12 -vuotiaille. Ikäsuositukset ovat viitteellisiä, lasten taitotaso ratkaisee. Kokeilkaa rohkeasti!

Olkaa luovia tarvittavien välineitten kanssa – muoviämpäristä saa vaikkapa hyvän rummun tai hiekkalapiosta kapulan. Jos aikuisia ei ole tarpeeksi, pyydä lapsia avustajiksi.

HELPOIMMAT LEIKIT

NAPPAA SAIPPUAKUPLIA

Minkä ikäisille: 2-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: yksi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: välineet saippuakuplien tekoon

Leikki: Aikuinen puhalttaa saippuakuplia ympäri kenttää. Lasten tehtävä on osua mahdollisimman moneen saippuakuplaan kädellä, päällä, jalalla tai pyörällä.



RUUHKAPYÖRÄILY

Minkä ikäisille: 2-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: yksi tai enemmän

Aikuisia: yhtä monta kuin lapsia

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Leikki: Kävelevä aikuinen ja pyöräilevä lapsi ovat pari. Lapsen tehtävä on seurata aikuista mahdollisimman lähellä. Aikuinen kulkee väliin hitaasti, väliin nopeasti ja kurvailee oikealle ja vasemmalle isoin tai pienin käänöksin. Aluksi aikuinen etenee ja kääntyy rauhallisesti. Leikistä tulee haastavampi, kun aikuinen alkaa liikkua arvaamattomammin ja tila muuttuu ahtaammaksi. Kun aikuinen pysähtyy kokonaan, pyöräilee lapsi täyden kierroksen tämän ympäri.

Leikin tultua tutuksi myös lapset voivat toimia aikuisen roolissa.

LASKUVARJOPUJOTTELU

Minkä ikäisille: 2–3 -vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kymmenen tai enemmän

Aikuisia: vähintään kymmenen

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, leikkipuisto

Tarvikkeet: leikkivarjo (n. 12 kädensijaa)

Leikki: Aikuiset tai avustavat lapset pitävät varjoa ylhäällä ja nostavat ja laskevat sitä hitaasti. Lapset pujottelevat pyörillä aikuisten välistä ja hiukan varjon alta.



Versio: Aikuiset pitävät varjoa ylhäällä ja nostavat ja laskevat sitä hitaasti. Lapset pyöriävät varovasti varjon alta valitsemiaan reittejä pitkin.



ESTERATA

Minkä ikäisille: 2-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: yksi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, puisto, metsikkö tai metsäpolku. Mielellään pieniä mäkiä ja erilaisia alustoja kuten ruohoa, hiekkaa, vesi- ja mutalätäköitä

Tarvikkeet: kartioita

Valmistelut: Merkitse reitti kartioilla. Laita radalle esim. muutama kapea kohta, käännöksiä ja pienen kynnyksen ylittäminen.

Leikki: Lähetä lapset radalle yksitellen sopivin välimatkoin.

PALLONPALAUTUS

Minkä ikäisille: 2-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: neljä tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, leikkipuisto

Tarvikkeet: n. 100 pehmeää, eriväristä palloa

Leikki: Aikuinen on ”palloruhtinas”. Hän heittää pallot ympäri aluetta. Lapset pyöräilevät etsimään palloja. Pallot kuljetetaan aikuiselle kädessä, paidan sisällä, taskuissa tms.

Versiot: Jokainen hakee kolme eriväristä palloa. Yksi porukka hakee punaisia ja yksi keltaisia palloja.

PYSÄHDY PUNAISIIN!

Minkä ikäisille: 3-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: 6–10

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, leikkipuisto

Tarvikkeet: kaksi punaista nauhaa tai hyppynauha tms. merkkiviivoiksi

Valmistelut: Merkitse alue sijoittamalla nauhat samansuuntaisesti kentän eri päihin

Leikki: Lapset asettuvat pyöriensä kanssa toisen viivan taakse. Aikuinen seisoo selin lapsiin toisen viivan takana. Aikuinen huutaa: ”ajakaa”, ja lapset lähtevät kohti aikuista. Hetken kuluttua aikuinen huutaa ”1–2–3 punainen valo – seis!” ja kääntyy lapsiin päin. Lasten pitää pysähtyä huudon kuullessaan. Se, jonka aikuinen näkee liikkuvan, palaa takaisin lähtöviivalle.

Versiot: Huudon voi korvata punaisen merkin nostamisella. Leikkiä voi leikkiä myös liikennevaloajeluna, jolloin ketään ei palauteta lähtöviivalle.

MELKOHELPOT LEIKIT

PYÖRÄNPYSÄYTYSTANSSI

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kaksi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: erivärisiä aktiviteettirenkaita ja rumpu

Valmistelut: Aktiviteettirenkaat heitellään kentälle laajalle alueelle

Leikki: Lapset pyöräilevät renkaiden väliä. Aikui-
nen soittaa rumpua ja sanoo: ”Seuraavalla ker-
ralla kun rummutus loppuu, pysäytä etupyörä
renkaaseen” tai ”...nappaa rengas päähäsi” tai
”...aja rengas pääsi päällä”... ”nappaa punainen
rengas jalkaasi/sininen rengas käteesi jne.
ja jatka ajamista” tai ”seiso renkaan sisällä ja
nosta pyörä ilmaan” tai ”kerää mahdollisimman
monta rengasta ohjaustankoon”.

LAIVANUPOTUS

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: neljä tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, leikkiapuisto

Tarvikkeet: pehmeitä palloja

Valmistelut: Piirrä kentän keskelle ympyrä, jonka halkaisija on noin metri. Alue ympyrän ulkopuolella on merta.

Leikki: Lapset ovat laivoja merellä ja ajavat samaan suuntaan maahan piirretyn ympyrän ympäri. Piirretyn ympyrän sisällä seisova aikuinen heittää laivoja (eli lapsia) palloilla. Kun pallo osuu, lapsi nousee pois pyöränsä selästä ja kiertää sen kolme kertaa. Tämän jälkeen pyöräily jatkuu. Kun kaikki pallot on heitetty, ne kerätään ja pyöräily alkaa alusta, mutta toiseen suuntaan.

Versio: Voitte sopia, että pyörä kierretään vain kerran, jolloin laiva pääsee nopeammin jatkaamaan matkaa.



RENGASAJELU

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kuusi tai enemmän

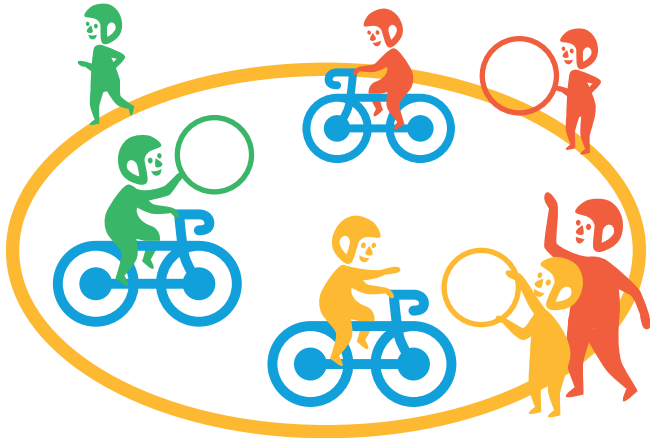
Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: kädessä pidettävä rengas, kapula, pieni pallo tms. joka toiselle leikkijälle

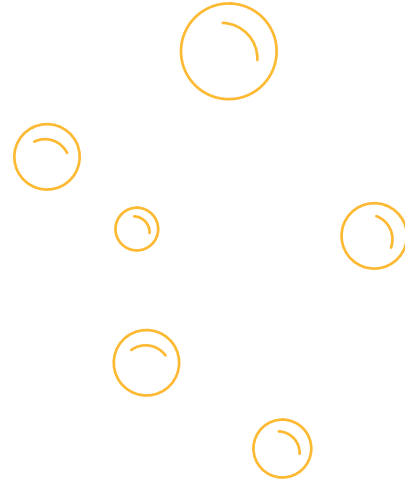
Valmistelut: Piirrä maahan iso ympyrä.

Leikki: Lapset muodostavat parin: toinen seisoo maahan piirretyn ympyrän kehällä rengas kädessään ja toinen pyöräilee ympyrän sisällä.



Parin kohdalla pyöräilijä yrittää napata renkaan käteensä. Jos se onnistuu, pyöräilijä polkee ympyrän ja yrittää antaa renkaan parilleen. Joidenkin kierrosten jälkeen vaihdetaan suuntaa ja rooleja.

Versio: Ympyrässä seisovat vaihtavat paikkoja, kun pyöräilijä on napannut renkaan. Pyöräilijän täytyy nyt keskittää huomionsa parin löytämiseen ja renkaan nappaamiseen



SIRKUSHEVOSET JA KOULUTTAJA

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: neljä tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: juoksutuspiiska eli keppi, jonka päässä on naru

Valmistelut: Piirrä maahan suuri, pyöreä maneesi tai pyydä yleisöä seisomaan suuressa piirissä.

Leikki: Aikuinen on kouluttaja, joka seisoo maneesin keskellä piiska kädessään. Lapset ovat sirkushevosta, jotka noudattavat kouluttajan ohjeita. Komennot:

”Ympyrä”: ajakaa ympäri maneesia.

”1-2-3-seis”: jarrutakaa ja laittakaa jalat maahan.

”Siksakkia”: ajakaa siksakkia maneesin sisä- ja ulkopuolella.

”Hirnu”: hirnukaa kuorossa niin kovaa kuin pystytte.

Leikki loppuu, kun kouluttaja käskee: ”keskelle”. Lapset ajavat maneesin keskelle ja nostavat

pyöränsä pystyyn takarenkään varaan. Jos lapsia on paljon, voi osa esittää taputtavaa yleisöä tai rummuttavaa orkesteria.



JARRUTUSJÄLJET

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: yksi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekkatie tai -kenttä

Leikki: Lapset pyöräilevät vauhtia kiihdyttäen ja jarruttavat, kun aikuinen huutaa ”1-2-3 JARRUTA!” Tarkoitus on pysäyttää pyörä kovasta vauhdista mahdollisimman nopeasti, kuitenkin kaatumatta. Kentällä lapset voivat ajaa yhtä aikaa rinnakkain. Huomioi riittävän suuri etäisyys pyörien välillä. Hiekkatiellä ajetaan yksi kerrallaan. Jarrutusjäljen ihastelu kuuluu leikkiin.

KUKA USKALTA PYÖRÄILLÄ?

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin
 Lapsia: neljä tai enemmän
 Aikuisia: vähintään yksi, mieluiten kaksi
 Tila: hiekka- tai asfalttikenttä
 Valmistelut: Piirrä maahan kaksi samansuuntaista viivaa noin 30 metrin päähän toisistaan. Pyöräilijöiden pitää mahtua rinnakkain viivojen taakse.

Leikki: Aikuinen seisoo selin viivan takana seisoviin pyöräilijöihin ja huutaa: ”Kuka uskaltaa pyöräillä!”. Pyöräilijät yrittävät päästä toisen viivan taakse. Aikuinen saa yrittää pysäyttää pyöräilijän vasta nähtyään tämän silmäkulmaansa. Kiinni napatut pyöräilijät joutuvat palaamaan lähtöviivalle.

Versio: Kiinni napattu pyöräilijä saa valita, miten hänet kyyditetään takaisin lähtöviivalle.

KIRJELÄHETYS

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin
 Lapsia: kuusi tai enemmän
 Aikuisia: vähintään kolme
 Tila: hiekka- tai asfalttikenttä. Mielellään joi-tain piilopaikkoja.
 Tarvikkeet: pieniä, värikkäitä kartonkeja, paperikassi ja tussi

Leikki: Aikuisilla on kolme roolia: 1) postikorttikauppias 2) postivirkailija, joka merkitsee tussilla korttiin lapsen nimen sekä 3) postinkantaja, joka kerää kirjeitä paperikassiin. Lasten tehtävä on pyöräillä ja lähettää mahdollisimman monta kirjettä. Postikortin ostamisen jälkeen pyöräilijän on löydettävä postivirkailija ja postinkantaja, jotka liikkuvat paikasta toiseen ja piiloutuvat, jos mahdollista. Leikki loppuu, kun kaikki kortit on myyty. Kortteihin kirjoitetuista nimistä voi laskea, kuinka monta korttia kukin on ehtinyt lähettää.

POLTTOPALLO

Minkä ikäisille: 4-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kuusi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

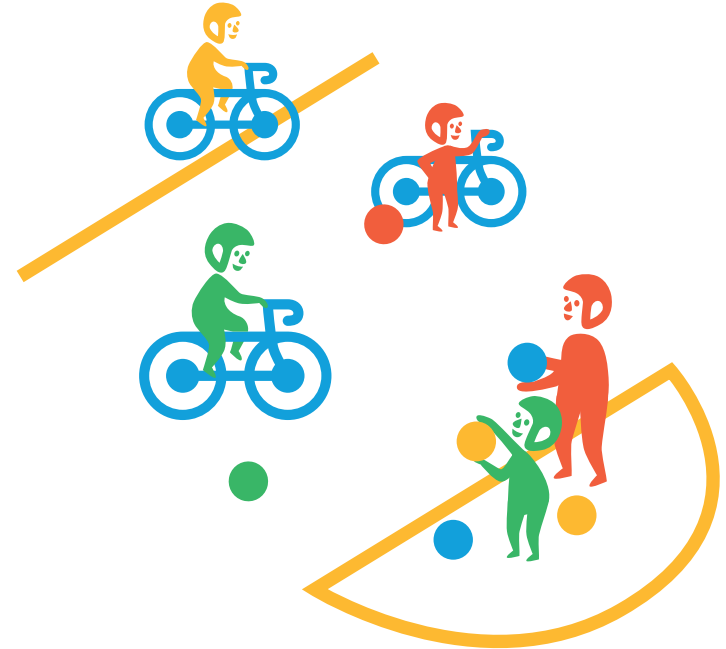
Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: pehmeitä palloja

Valmistelut: Piirrä maahan kaksi samansuuntaista viivaa noin 30 metrin päähän toisistaan.

Merkitse alueen toiseen reunaan puolikaari, jonka sisällä pallonheittäjät seisovat

Leikki: Aikuinen ja yksi lapsi ovat pallonheittäjiä, jotka pysyvät omalla alueellaan eli piirretyssä puolikaaressa. Pyöräilijät asettuvat toisen viivan taakse. Pallonheittäjät lähettävät pyöräilijät matkaan huutamalla, miten pyöräillään: "Ajakaa hitaasti!" "Ohjatkaa yhdellä kädellä!" jne. Pallonheittäjät heittävät pyöräilijöitä palloilla. Ne, joihin pallo osuu, "palavat" ja jähmettyvät paikoilleen, muut jatkavat matkaa. Tavoitteena on päästä pallonheittäjien ohi.



PIKKUISEN HAASTETTA!

SEURAA JOHTAJAA

Minkä ikäisille: 5-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: yksi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä, leikkipuisto, metsäpolku tms.

Tarvikkeet: aikuisten pyörä

Leikki: Aikuinen on johtaja, jota lapset seuraavat jonossa. Johtaja päättää miten pyöräillään: näyttää suuntamerkkiä, rummuttaa ohjaustankoa, polkee välillä seisten, välillä istuen, heiluttelee jalkojaan jne. Joinkin ajan kuluttua seuraava jonossa ryhtyy johtajaksi ja aikuinen ajaa jonon hänille.

Myös lapset voivat toimia jonon johtajina. Eri-tasoiset pyöräilijät kannattaa laittaa omiin jonoihinsa ja jonojen kannattaa olla lyhyitä.

PYÖRÄKÄÄRME VIIDAKOSSA

Minkä ikäisille: 5-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kuusi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: aikuisten pyörä, liitu tai pieniä aktiviteettirenkaita

Valmistelut: Piirrä maahan pieniä ympyröitä lukumäärä, joka vastaa puolta lasten määrästä. Voit käyttää myös aktiviteettirenkaita.

Leikki: Puolet lapsista seisoo ympyröissä ilman pyöriä. He kurottelevat käsillään leikkien apinoita ja tiikereitä. Aikuinen ja loput lapset pyöräilevät pitkässä jonossa. Aikuinen on käärmeen pää ja lapset yrittävät pysyä jonossa muodostaakseen käärmeen vartalon.

Käärmeen pää huolehtii siitä, että käärme luikertelee joka suuntaan viidakon eläinten välillä. Kun pyöräilijä ohittaa eläimen, hänen täytyy läpsäyttää kurottelevaa kättä. Jos se onnistuu, herää eläin henkiin ja ääntelee kuin apina tai tiikeri, mutta pysyy ympyrässään. Hetken kuluttua se hiljenee, kunnes joku taas

osuu käteen. Pyöräilijät ja eläimet vaihtavat rooleja puolivälissä leikkiä.

Haastetta voi lisätä niin, että käärmeen tehtävä on läpsäyttää joko apinoita tai tiikereitä.

RUMMUTUSAJELU

Minkä ikäisille: 5-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: neljä tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: rumpukapuloita, kauhoja tai keppejä, rumpuja, kattiloita, muovikulhoja

Leikki: Anna muutaman lapsen pidellä ”soittimia” käsissään tai aseta soittimet hyvälle soittokorkeudelle eri puolille kenttää. Pyöräilevät lapset ajavat rumpukapulat tai vastaavat käsissään ja yrittävät soittimen kohdalla rumputtaa pysähtymättä.

Versio: Kerätkää osumista pisteitä. Helpoimmista kohteista saa yhden pisteen, hankalammista kaksi tai kolme pistettä.

VARJOHIPPA

Minkä ikäisille: 5-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kuusi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: auringonpaiste ja aikuisten pyörä

Leikki: Aikuinen on ensimmäinen varjonnappaaja. Pyöräilijät ajavat ympäri sovittua aluetta. Aikuinen ajaa valitsemansa pyöräilijän varjon päältä ja huutaa esim. ”Emman varjo on napattu!” Emmasta tulee seuraava varjonnappaaja. Mitä lähempänä keskipäivää, sitä haastavammaksi varjon nappaaminen muuttuu.

Versio: Kaikki jahtaavat kaikkien varjoja ja laskevat lopuksi saaliinsa.

NIMIVIESTI

Minkä ikäisille: 6-vuotiaasta ylöspäin

Lapsia: kuusi tai enemmän

Aikuisia: vähintään yksi

Tila: hiekka- tai asfalttikenttä

Tarvikkeet: aikuisten pyörä ja aktiviteettirengas tai keppi

Leikki: Kaikki ajavat kentällä edestakaisin. Yksi pyöräilijöistä saa viestikapulan (renkaan tai kepin) ja huutaa yhden pyöräilijän nimen. Tämä pyöräilee hakemaan kapulan ja huutaa toisen pyöräilijän nimen. Aikuinen huolehtii siitä, että kaikkien nimi huudetaan ainakin pari kertaa. Lisää haastetta leikkiin saa, kun nimiä ei enää huudeta ensimmäisen kierroksen jälkeen, vaan lasten täytyy muistaa, missä järjestyksessä viestikapula siirretään pyöräilijältä toiselle.

Versio: Nimiviestiä voi leikkiä myös pareittain. Parit jaetaan ennalta. Lapset ajavat ympäriinsä kentällä, kunnes aikuinen huutaa ”kapulanvaihto”. Tällöin parit ajavat toistensa luo ja kapula vaihtaa omistajaa.

